



Kártyázzunk! 😊

Kedves Szülők!

Ezen a héten csak egy pakli francia kártyára lesz szükségetek és indulhat is a játék! 😊 Ha nincs otthon francia kártya, ne csüggedjete, bármilyen más számos kártya is jó lesz (pl.: SOLO, UNO), de Ti is készíthettek a gyerekekkel kártyalapokat 0-9-ig felírva a számokat! Készítsetek 4 sorozatot belőle 4 féle színnel!

Amellett, hogy jót szórakozunk **ismosítjuk**:

- a matematikai gondolkodást
- a számfogalmat
- szerialitást, sorrendiség észlelését
- absztahálást, elvonatkoztatást
- helyiérték fogalmat
- fejben való műveletvégzést – összeadást, kivonást, szorzást
- kézügyességet
- vizuális észlelést, differenciálást
- emlékezetet, munkamemóriát
- mondatalkotást és nyelvi készséget
- több szempont együttes figyelembevételének képességét

1. Huszonegy

A játékhoz legalább két játékos szükséges. A játék célja, hogy a játékos lapjai összértéke minél közelebb legyen a huszonegyhez, de azt ne lépje túl. Minden játékos először csak egy lapot kap, és ha úgy dönt kérhet még lapokat, ha szeretne. Amikor minden játékos befejezte a húzást felfedjük a lapjainkat. Az nyer, akinek a lapjainak összege közelebb áll a 21-hez. Ha egy játékos lapjainak összege túllépi a 21-et automatikusan elvesztette a kört. Nehezíthetjük a játékot, ha benne hagyjuk a képes kártyákat és értékeket adunk hozzá (pl.: ász=1, joker=0, bubi=11, dáma=12, király=13).





2. Színre szín, számra, szám

A játékhoz legalább két játékos szükséges. Kiosztunk 3-3 lapot minden játékosnak, egy lapot felfordítunk középre, a többi kártyát megtartjuk húzópaklinak, a játék során mindig legalább 3 lap kell, hogy a kezünkbe legyen, úgyhogy minden körben húzunk. A szabály nagyon egyszerű a középén lévő lapra kell a kezünkből lapot dobni, amely vagy ugyanolyan színű (lehet nehezíteni azzal, hogy a mintát is figyelni kell, tehát pikkre-pikk és így tovább), vagy ugyanolyan szám van rajta. Ha nem tudunk lapot lerakni, akkor is húzunk egyet és a kör halad tovább. Az nyer, akinek hamarabb elfogynak a lapjai.

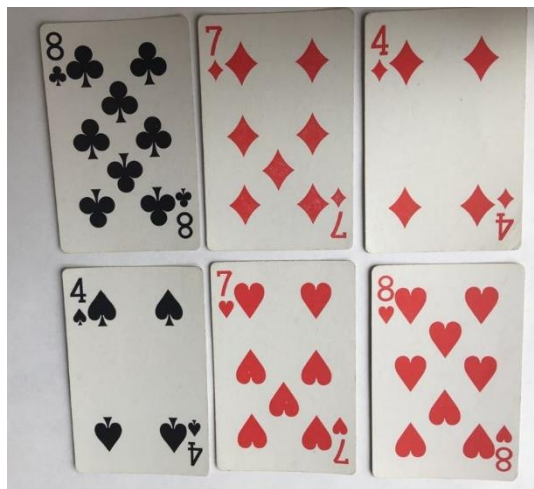
3. Szorzótábla gyakorlásához

A játékhoz legalább két játékos szükséges. 2-10-ig kiválogatjuk a pakliból a kártyákat, nehezítésképpen beletehetjük az ászt, ami most 1-et ér, illetve a jokert, ami most 0-t ér. Felhúzunk két kártyát és összeszorozzuk. (2. osztályosoknak: ha véletlenül két olyan lapot húz a gyerkőc, aminek a szorzatát még nem ismeri, semmi gond lehet újat húzni). Akié a nagyobb szorzat, az nyeri meg a lapokat. A végén az nyeri a játékot, aki több kártyát gyűjtött.



4. Számalkotó

Legalább két játékos kell hozzá. A következő játékhoz válogassuk ki 2-9-ig a számkártyákat, nehezítésképpen beletehetjük az ászt, ami most 1-et ér, illetve a jokert, ami most 0-t ér. Húzzunk osztályfoknak megfelelően 2, 3 vagy 4 lapot. Melyik a legnagyobb, és melyik a legkisebb szám, amit képezni tudunk a három kártya számaiból? Mindenki húzhat 3 lapot, az nyer, aki a legnagyobb számot tudja kirakni. Aztán csere, a legkisebb szám lesz a nyerő. Aki a legnagyobb, legkisebb számot rakta ki, nyer egy apró tárgyat. Aki a játék végére a legtöbb apró tárgyat gyűjti össze, az lesz a nyertes.





5. Számjegyeim összege

Legalább két játékos kell hozzá. A következő játékhoz válogassuk ki 2-9-ig a számkártyákat, neheztelképpen beletehetjük az ászot, ami most 1-et ér, illetve a jokert, ami most 0-t ér. Egyikük lesz a mesélő a többiek találgatnak. A mesélő húz osztályfoknak megfelelően 2, 3 vagy 4 kártyát, abból kirak egy számot, úgy, hogy senki ne lássa. A többieknek, csak annyit mond, hogy mennyi a számjegyeinek összege (pl.: ha a kirakott szám 619 akkor a számjegyeinek összege $6+1+9=16$). A többieknek ebből kiindulva pontosító kérdéseket kell feltenni, mint a barchobában, míg ki nem találják a számot. A mesélő csak igennel és nemmel válaszolhat a kérdésekre.

Segítő kérdések például: Három jegyű? Páros szám? Az egyesek helyén 4 áll? Van benne kétszer ugyanaz a számjegy?

+1 Történetszövő

Azért, hogy ne csak számoljunk, egy szuper nyelvi játékot is mutatunk nektek. Legalább két játékos kell hozzá. A számkártyákat kiválogatjuk, vagy ha benne hagyjuk a képes kártyákat adjunk hozzá értékeket (pl.: ász=1, joker=0, bubi=11, dáma=12, király=13). Az első játékos kihúzza egy kártyát és feltesz egy annyi szóból álló kérdést, amennyi a kártyájára van írva. A következő játékos is húz egy kártyát és annyi szóból álló mondattal válaszol a kérdésre, amennyi a kártyájára van írva.

A játék úgy is játszható, hogy mondatonként fűzünk össze egy történetet. A mondatok mindig annyi szóból állnak, amennyi a kihúzott kártyára van írva.



Még néhány klasszikus kártyajáték esős napokra:

<http://www.gyerekjatekokrol.hu/kategoria/kartyajatekok/>

Ha már kikártyáztad magad, próbálkozhatsz egy kis kártyavár (vagy kerítés) építéssel is!

Játékra fel, kellemes időtöltést kívánunk! 😊